



PRAVILA ŠPORTNIH IGER

Verzija NKV 7

Pravila športnih iger ZDUS je sprejel Upravni odbor ZDUS na podlagi 29. člena Statuta ZDUS na 11. redni seji dne 12.4.2017 in njegove spremembe in dopolnitve ter prečiščeno besedilo na 10. korespondenčni seji, ki je potekala od 22.6.2021 do 27.6.2021 ter na 11. redni seji dne 23.6.2022 ter spremembe in dopolnitve na 7. redni seji dne 27. 2. 2024, spremembe na korespondenčni seji, dne 28. 3. 2025 ter spremembe na 37. korespondenčni seji, dne 5. 3.2026

PRAVILA ŠPORTNIH IGER ZVEZE DRUŠTEV UPOKOJENCEV SLOVENIJE

I. SPLOŠNE DOLOČBE

1. člen

Namen, cilji in naloga

Namen teh Pravil je načrtovanje in izvajanje športnih iger Zveze društev upokojencev Slovenije (v nadaljevanju: ZDUS) ter vključenih Pokrajinskih zvez (v nadaljevanju PZDU) na državni ravni v skladu s vsakokratnimi razpisnimi pogoji.

Cilj teh Pravil je zagotavljanje enakih meril pri organizaciji športnih iger na vseh ravneh in njihovo primerljivost na ravni Državnih športnih iger (v nadaljevanju: DŠI) in zagotavljanje enakih tekmovalnih pogojev.

2. člen

V skladu z namenom in cilji teh Pravil je **naloga** Komisija za šport, rekreacijo in gibalno kulturo ZDUS (v nadaljevanju: Komisija ZDUS) priprava osnutka okvirnega predloga letnega programa DŠI.

Okvirni program državnih športnih iger potrdi Upravni odbor ZDUS.

3. člen

Komisija v ŠRGK ZDUS organizira DŠI vsaj enkrat letno.

4. člen

Komisija ŠRGK ZDUS v začetku tekočega leta objavi razpis za izvedbo **DŠI** v posameznih športnih panogah.

Komisija ŠRGK ZDUS določi maksimalno višino prijavnine za tekoče leto in jo navede v razpisu za zbiranje ponudb organizatorjev **DŠI**, skupaj z drugimi pogoji razpisa.

Prijavo za izvedbo tekmovanja v posamezni športni panogi lahko predložijo samo tiste PZDU, ki tudi same izvajajo **PŠI** v tej športni panogi, in sicer na obrazcu za prijavo na razpis (**priloga 2**).

Na podlagi prispelih prijav Komisija ZDUS izbere najboljšega ponudnika (tekmovališče, topla prehrana za vse udeležence, praktične nagrade za najboljše uvrstitve) in mu zaupa izvedbo **DŠI** v športni panogi, za katero je poslal prijavo. Poleg navedenih kriterijev za izbiro organizatorja **DŠI** lahko Komisija ŠRGK ZDUS pri dodelitvi organizacije upošteva tudi druge pogoje, kot so jubileji DU, enakomerna porazdelitev po pokrajinah ipd.

Komisija ŠRGK ZDUS uskladi z izbranimi organizatorji datume tekmovanj, da se ne bi tekmovanja v različnih športnih panogah dogajala na isti dan.

5. člen RAZPIS TEKMOVANJA

Komisija ŠRGK ZDUS obvesti izbrane organizatorje oziroma izvajalce **DŠI** o prvakah posamezne športne panoge **DŠI** v preteklem letu in o zmagovalcih na **PŠI** tekočega leta, ki imajo pravico sodelovanja na **DŠI**. Organizatorjem pošlje tudi izvod veljavnih Pravil, ki jih morajo organizatorji obvezno upoštevati. Organizatorjem pošlje tudi podatke delegatov ZDUS, ki se bodo udeležili žrebanja in tekmovanja **DŠI**.

Organizatorji **DŠI** morajo udeležencem športnih iger pravočasno in **najmanj 30 dni** pred tekmovanjem poslati razpis tekmovanja.

Organizator **DŠI** pošlje razpis tekmovanja:

- ekipam, ki imajo pravico do nastopa,
- PZDU,
- delegatom na **DŠI** in
- na ZDUS.

Organizator **PŠI** pošlje **najmanj 20 dni** pred tekmovanjem razpis vsem DU na območju PZDU.

II. DRŽAVNE ŠPORTNE IGRE – DŠI

6. člen SPLOŠNA PRAVILA DŠI

DŠI se izvajajo enkrat letno v panogah iz 8. člena teh pravil, oziroma tistih, ki jih z vsakoletnim razpisom določi Komisija ŠRGK ZDUS.

DŠI v posamezni športni panogi se izvedejo samo, če so zastopane ekipe iz najmanj **5 PZDU**.

Tekmovanje v posamezni športni panogi se lahko izvede v dveh dneh, če zaradi logistike ni časovno izvedljivo v enem dnevu.

Tekmovanja morajo biti praviloma izvedena na delovne dni, to je od ponedeljka do petka. Tekmovanja v različnih športnih panogah se ne izvajajo na isti dan.

DŠI se izvedejo med **20. septembrom** in **20. novembrom** v tekočem letu.

7. člen PRAVICA DO NASTOPA NA DŠI

Pravico nastopa na **DŠI** imajo:

1. Prvaki **PŠI** v posameznih športnih panogah v tekočem letu.

Če se prvak **PŠI** ne more udeležiti tekmovanja, ga nadomesti drugo uvrščena ekipa. Enako velja tudi, če je prvak **PŠI** istočasno državni prvak iz preteklega leta.

2. Prvaki **DŠI** v posameznih športnih panogah v preteklem letu.

Če se prvak **DŠI** ne more udeležiti tekmovanja, ga nadomesti drugo uvrščena ekipa.

3. Ekipa DU organizatorja **DŠI** v posameznih športnih panogah v tekočem letu.

4. DU s poravnano članarino za preteklo leto, člani pa s poravnano članarino za tekoče leto. Člani članstvo v DU dokazujejo s člansko izkaznico.

5. Ob prihodu na DŠI so se člani ekip dolžni izkazati z ustrezno upokojsko izkaznico, s plačano članarino za tekoče leto, v nasprotnem primeru ekipa izgubi pravico nastopa.

8. člen PANOGE DŠI

DŠI se izvajajo v športnih panogah:

- BALINANJE
- KEGLJANJE
- ŠAH
- STRELJANJE Z ZRAČNO PUŠKO
- LOV RIB S PLOVCEM
- PIKADO
- KEGLJANJE S KROGLO NA VRVICI
- NAMIZNI TENIS
- ŠTRBUNK (CORNHOLE)

V športnih panogah, kjer v ženski konkurenci ni dosežen minimum 2 ekip, se ekipi žensk omogoči nastop v moški konkurenci in se jih smatra kot dodatno ekipo iz posamezne PZDU.

Ženske v šahu na PŠI in DŠI v ženski konkurenci nastopajo posamezno.

Na osnovi poročil o izvedbi PŠI se odpre javna razprava o novih panogah. Nova športna panoga se uvrsti na **DŠI**, če **več kot pet PZDU** izvede **PŠI** v tej športni panogi in jo Upravni odbor ZDUS na predlog Komisije KŠRGK ZDUS uvrsti med tekmovalne športne panoge na DŠI ter zagotovi dodatna sredstva v letnem finančnem načrtu ZDUS. Nova panoga se lahko uvrsti na tekmovanje najkasneje **do februarja** v tekočem letu.

9. člen NALOGE DELEGATA

Komisija ŠRGK ZDUS izmed svojih članov določi delegata za vsako športno panogo **DŠI**.

Naloge delegata so:

- žrebanja in izdelave tekmovalne časovnice 7 dni pred začetkom tekmovanja se udeleži delegat, ki potuje iz naslova, ki je najbližji lokaciji tekmovanja;

- delegat se identificira organizatorju tekmovanja z delegatsko izkaznico;
- pred pričetkom tekmovanja skupaj z organizatorjem skliče vse vodje ekip jih seznanj z pravili ter razloži postopek reševanja morebitnih kršitev oziroma nejasnosti;
- z organizatorjem tekmovanja, vodji ekip pregleda članske izkaznice DU nastopajočih in po potrebi ukrepa v skladu s pravili ZDUS;
- pozdravi nastopajoče v imenu ZDUS in komisije za ŠRGK;
- spremljanje tekmovanja (otvoritev, izvedba, zaključek) in sodeluje z vodji ekip;
- sodeluje skupaj z organizatorjem pri razreševanju morebitnih nejasnosti ter, poda končno odločitev v skladu s pravili športnih iger ZDUS;
- pred razglasitvijo končnih rezultatov skliče vse vodje ekip in vodjo tekmovanja ter predstavi končne rezultate. Po pregledu in morebitnih pritožb se razglasijo končni rezultati;
- ocena izvedbe po končanem tekmovanju (protokol otvoritve, organizacija tekmovanja, pritožbe ipd.); in
- po končanem tekmovanju izdela statistično poročilo, oceno izvedbe tekmovanja (protokol otvoritve, organizacija tekmovanja, pritožbe ipd.), ter ga pošlje na Strokovni službi ZDUS. Priloga k poročilu je tudi podpisan potni nalog delegata za povračilo potnih stroškov. Rok za pošiljanje poročila Strokovni službi ZDUS je **7 dni** po tekmovanju.

10. člen PROTOKOL OTVORITVE DŠI

Ob otvoritvi **DŠI** se praviloma izobesijo državna, občinska, evropska zastava in prapor ZDUS ter se odigra državna himna.

Zaželeno je, da se na otvoritev oziroma razglasitev rezultatov ter podelitev priznanj povabi goste, predstavnike občine, športnih institucij, sponzorjev in drugih.

11. člen POROČANJE DŠI

Izvajalci **DŠI** so dolžni v roku **15 dni** po izvedenem tekmovanju poslati Komisiji ZDUS in Strokovni službi ZDUS pisno poročilo z rezultati tekmovanja, ki mora vsebovati: dosežene rezultate z navedbo DU, PZDU in poimensko sestavo ekip (**obrazec priloga 3**).

Poročilo z rezultati se pošlje tudi vsem udeleženi ekipam na **DŠI**, vsem predsednikom komisije KŠRGK pri PZDU in delegatu ZDUS.

Poročilu je potrebno dodati tudi **finančno poročilo** o stroških, povezanih z izvedbo **DŠI** (**obrazec priloga 4**). Poročilu je treba obvezno priložiti **fotokopije računov in dokazila o plačilih (bančni izpiski)**.

Poročilo se pošlje po e-pošti.

Organizator mora poročilu predložiti dokazila o stroških **najmanj v višini dodeljenega zneska**.

12. člen SOFINANCIRANJE DŠI

Na podlagi letnega finančnega načrta ali rebalansa letnega načrta ZDUS, ki ga potrdi Zbor članov na predlog Upravnega odbora ZDUS, se sofinancira organizacija DŠI v posameznih športnih panogah, ki so določene v letnih razpisih ZDUS.

Discipline se sofinancirajo v razmerju realne porabe sredstev za organizacijo DŠI v preteklem letu.

Morebitna neporabljena sredstva se lahko nameni drugim aktivnostim RŠK.

Upravičeni stroški organizacije so izključno:

- najem prostora za izvedbo tekmovanja
- stroški panožne zveze (vse panoge razen kegljanja s kroglo na vrvici)
- honorar sodnikov
- potni stroški za organizacijo

Pokale, medalje in priznanja priskrbi ZDUS, na tekmovanje jih prinesejo delegati.

Neupravičeni stroški so: gostinski stroški (hrana, pijača), režijski stroški (npr. elektrika, telefon, stroški kopiranja, nakupa kartuš in papirja) in stroški dela (npr. plača, avtorski honorar, nagrade za prostovoljce).

Sredstva se nakažejo na TRR organizatorja DŠI v roku **30 dni** po prejemu popolnega vsebinskega in finančnega poročila o izvedenem tekmovanju.

Za kritje stroškov organizacije lahko organizator **DŠI**, poleg namenskih sredstev ZDUS, pobere tudi **prijavnino**. Prijavnina se plača za vse prijavljene člane ekip (vodja, tekmovalci, rezerva). Organizator tekmovanja v posamezni športni panogi v razpisu **DŠI** ne more navesti višje prijavnine, kot jo je določila Komisija ŠRGK ZDUS za tekoče leto.

13. člen TOČKOVANJE USPEHA POSAMEZNIH PANOG DŠI

Rezultati vseh tekmovalnih športnih panog se točkujejo na naslednji način:

1. mesto	18 točk
2. mesto	15 točk
3. mesto	13 točk
4. mesto	12 točk
5. mesto	11 točk
6. mesto	10 točk
7. mesto	9 točk
8. mesto	8 točk
9. mesto	7 točk
10. mesto	6 točk
11. mesto	5 točk
12. mesto	4 točke
13. mesto	3 točke
14. mesto	2 točki
15. mesto	1 točka

Zadnja ekipa vedno dobi 1 točko, zmagovalec dobi točke glede na udeležbo ekip na tekmovanju.

Če v posamezni tekmovalni športni panogi nastopi več ekip iz iste PZDU, se v točkovanju upošteva le rezultat najvišje uvrščene ekipe PZDU.

14. člen

SKUPNA RAZVRSTITEV PZDU PO USPEŠNOSTI NA DŠI

Na podlagi seštevka zbranih točk iz vseh tekmovalnih športnih panog **DŠI** (po točkovnem sistemu iz 13. člena teh Pravil), se PZDU razvrsti po uspešnosti od prvega do zadnjega mesta. V primeru enakega števila zbranih točk, odloča večje število zmag, drugih mest ipd.

15. člen

PODELITEV POKALOV, MEDALJ IN PRIZNANJ

EKIPAM, udeleženi na **DŠI**, se podelijo:

POKALI za osvojeno prvo, drugo in tretje mesto, članom ekip (+ rezerva) pa MEDALJE. Pri balinanju prejmejo pokal in medalje tudi ekipa in njeni člani, ki je zasedla četrto mesto.

Tudi če zasedejo prva tri mesta DU ali klubi iz iste PZDU, se jim dodelijo pokali in medalje.

POSAMEZNIKOM – tekmovalcem pri posamezni uvrstitvi se podelijo MEDALJE:

- V streljanju z zračno puško, kegljanju, pikadu in kegljanju s kroglo na vrvi za prvo, drugo in tretje mesto komplet medalj (zlata, srebrna in bronasta).
- V lovu rib s plovcem za prvo, drugo in tretje mesto po skupni teži posameznikovega ulova komplet medalj (zlata, srebrna in bronasta).
- Pri šahu se podelijo štiri medalje za najboljše uvrstitve na posamezni deski.

Organizatorji prejmejo pisna PRIZNANJA ZDUS.

16. člen

PODELITEV POKALOV NAJUSPEŠNEJŠIM PZDU NA DŠI

Najuspešnejšim PZDU, ki so zbrale največ točk na **DŠI** po kriterijih iz 13. člena teh Pravil, se podelijo pokali za osvojeno prvo, drugo in tretje mesto v seštevku vseh športnih panog. Pokali se podelijo na svečan način na eni od prireditev ZDUS (Zbor članov ZDUS, letno srečanje upokojencev Slovenije...) ali po želji na letnem srečanju posamezne PZDU.

POGOJI ZA UDELEŽBO PZDU V DŠI

17. člen

Športne aktivnosti v PZDU se vključujejo v **DŠI**, če so pogoji in rezultati primerljivi s kriteriji in merili teh Pravil in športnih zvez posameznih športnih panog ter v skladu z določili 1., 2., in 4. člena teh Pravil.

18. člen

Če PZDU lahko izvedejo tekmovanja tudi v drugih športnih panogah, poleg tekmovalnih panog iz 8. člena teh Pravil, se sofinancirajo samo tekmovanja v disciplinah, ki jih določi KŠRGK ZDUS v letnem razpisu.

Na DŠI lahko sodelujejo ekipe tistih PZDU, ki so svoja izbirna tekmovanja zaključile do **30. junija** tekočega leta.

III. POKRAJINSKE ŠPORTNE IGRE - PŠI

19. člen TOČKOVANJE USPEHA PŠI

Rezultati **PŠI** tekmovalnih športnih panog, ki se vključujejo v DŠI, se točkujejo glede na razvrstitev po kriterijih z 13. člena teh Pravil ali na podlagi Pravil posamezne PZDU.

20. člen POROČANJE PŠI

Takoj po končanih PŠI, najkasneje do **15. julija**, mora Komisija ŠRGK PZDU poslati pisno poročilo vsem udeležnim ekipam, na PZDU, Komisiji ŠRGK ZDUS in Strokovni službi ZDUS.

Poročilo se pošlje po e-pošti.

Iz poročila mora biti razvidno, v katerih športnih panogah so bile izvedene PŠI, število in sestava udeleženih ekip v posameznih športnih panogah in dosežene uvrstitve (**obrazec priloga 5**).

Poročilu je potrebno dodati tudi **finančno poročilo** o stroških, povezanih z izvedbo **PŠI** (**obrazec priloga 4**). Poročilu je treba obvezno priložiti **fotokopije računov in dokazila o plačilih (bančni izpiski)**.

Organizator mora poročilu predložiti dokazila o stroških **najmanj v višini dodeljenega zneska**.

21. člen SOFINANCIRANJE PŠI

ZDUS sofinancira **PŠI** v skladu z letnim finančnim načrtom ali rebalansom finančnega načrta ZDUS, v katerem je določen znesek za izvedbo **PŠI**.

PŠI se financirajo v razmerju glede na število udeležencev na PŠI v preteklem letu.

Upoštevajo se športne panoge iz 8. člena teh Pravil, ki se izvajajo tudi na **DŠI**.

Upravičeni stroški organizacije so izključno:

- najem prostora za izvedbo tekmovanja
- stroški panožne zveze (vse panoge razen kegljanja s kroglo na vrvici)
- honorar sodnikov
- pokali, medalje in priznanja (v primeru DŠI strošek krije ZDUS)

- potni stroški za organizacijo

ZDUS nakaže znesek na TRR PZDU najkasneje v **roku 30 dni** po prejemu popolnega poročila o izvedbi **PŠI**.

Neupravičeni stroški so: gostinski stroški (hrana, pijača), režijski stroški (npr. elektrika, telefon, stroški kopiranja, nakupa kartuš in papirja) in stroški dela (npr. plača, avtorski honorar, nagrade za prostovoljce).

IV. TEKMOVALNA PRAVILA

22. člen PRAVICA DO NASTOPA

Pravico do nastopa na **DŠI** imajo le upokojenke in upokojeneci, včlanjeni v DU.
Na **DŠI** lahko tekmujejo le kolektivni člani ZDUS in tista DU, ki imajo poravnano članarino.

Na **DŠI** lahko nastopijo člani iz DU, ki imajo status upokojenca in imajo poravnano članarino do ZDUS. Ob prihodu na **DŠI** so se člani ekip dolžni izkazati z ustrezno upokojensko izkaznico, s plačano članarino za tekoče leto, v nasprotnem primeru ekipa izgubi pravico nastopa.

Tekmovalec ali tekmovalka lahko v tekočem letu nastopa samo za društvo iz svoje PZDU, uvrščeno na PŠI ali DŠI. **Za drugo PZDU ni možno nastopati.**

Določila tega člena morajo biti v celoti navedena v razpisu DŠI.

23. člen

Organizator oziroma izvajalec **DŠI** je dolžan v razpisu tekmovanja upoštevati določbe teh Pravil in splošno veljavnih pravil športnih zvez v Republiki Sloveniji, ki so že uveljavljena na dosedanjih športnih igrah.

Pravila in napotki v razpisu za posamezne športne igre morajo biti navedena nedvoumno, razvidno in razumljivo.

24. člen

DŠI se izvajajo v moški in ženski konkurenci, ekipno in posamezno.

25. člen

Vodstvo tekmovanja sestavljajo:

- a. vodja tekmovanja
- b. sodnik z licenco v posamezni panogi (šah, streljanje, stezno kegljanje, ribolov, balinanje)
- c. ustrezno število tehničnih pomočnikov in
- d. delegat ZDUS

26. člen

Pravila tekmovanja v posameznih športnih panogah so podrobneje navedena v **prilogi 1** teh Pravil.

27. člen

Vsi sodelujoči in prisotni na DŠI sodelujejo in nastopajo **na lastno odgovornost**. Organizator je dolžan zagotoviti in objaviti obvestilo o udeležbi nastopajočih na lastno odgovornost. Organizator ob prijavi pobere tudi izjave nastopajočih, s katerimi potrjujejo, da nastopajo na lastno odgovornost.

28. člen

Morebitne pritožbe odda vodja ekipe vodji tekmovanja **v 15 minutah** od ugotovitve sporne situacije, vendar pred nadaljevanjem tekmovanja, če je sporna situacija vplivala na rezultat in bi vplivala na nadaljnji potek tekmovanja. Pritožbo obravnava komisija v sestavi: glavni sodnik, organizator in delegat.

V. PREHODNE IN KONČNE DOLOČBE

29. člen

Pravila in njihove spremembe in dopolnitve pripravi Komisija za šport, rekreacijo in gibalno kulturo ZDUS in jih da v potrditev Komisiji za kadrovske, organizacijske in statutarne zadeve ZDUS. Pravila sprejme Upravni odbor ZDUS.

30. člen

Pravila začnejo veljati naslednji dan po sprejemu na Upravnem odboru ZDUS in se jih objavi v časopisu ZDUS Plus in na spletni strani ZDUS.

Predsednik Komisije za šport,
rekreacijo in gibalno kulturo ZDUS
Boris Zajc




Predsednica ZDUS
Zdenka Jan, l.r.

Priloge:

1. TEKMOVALNA PRAVILA POSAMEZNIH ŠPORTNIH PANOG
2. OBRAZEC ZA PRIJAVO NA RAZPIS DŠI
3. OBRAZEC ZA VSEBINSKO POROČILO DŠI
4. OBRAZEC ZA FINANČNO POROČILO PŠI in DŠI
5. OBRAZEC ZA VSEBINSKO POROČILO PŠI

Priloga 1:

TEKMOVALNA PRAVILA POSAMEZNIH ŠPORTNIH PANOG

- I. BALINANJE
- II. STEZNO KEGLJANJE
- III. LOV RIB S PLOVCEM
- IV. PIKADO
- V. STRELJANJE Z ZRAČNO PUŠKO
- VI. ŠAH
- VII. KEGLJANJE S KROGLO NA VRVICI
- VIII. ŠTRBUNK
- IX. NAMIZNI TENIS

I. BALINANJE

- 6. Tekmuje se po Pravilih športnih iger ZDUS in pravilih Balinarske zveze Slovenije
- 7. Pred tekmovanjem se izžreba sestava predtekmovalnih skupin in igrišč.
- 8. Tekmovanje vodi sodnik, ki razrešuje morebitne spore skupaj z vodji nastopajočih ekip. Sodnikova odločitev je dokončna.
- 9. **Ekipo sestavljajo 3 tekmovalci + rezerva.** Ekipe v ženski konkurenci tekmujejo na krajši stezi.
- 10. Igralni čas je **50 minut**. Igra se do 13 dobljenih točk oziroma do izteka časa.
- 11. Brez odobritve sodnika ni dovoljen odhod igralcev z balinišča.
- 12. Če ekipa iz kakršnihkoli razlogov preneha z igranjem oziroma je izključena iz nadaljnjega tekmovanja, se njeni rezultati črtajo.
- 13. Po končanem tekmovanju sodnik razglasi dosežene rezultate in odda zapisnik organizatorju tekmovanja.

II. STEZNO KEGLJANJE

- 1. Tekmuje se po Pravilih športnih iger ZDUS in Kegljaške zveze Slovenije
- 2. Tekmovanje vodi sodnik, ki razrešuje morebitne spore skupaj z vodji nastopajočih ekip. Sodnikova odločitev je dokončna.
- 3. **Ekipo sestavljajo 4 tekmovalci**
- 4. Tekmovanje se izvede v disciplini 4 x 15 lučajev (2 x 15 polno + 2x 15 čiščenje), skupaj 60 lučajev.
- 5. Za uvrstitev v posamezni konkurenci se upoštevajo rezultati iz ekipnega tekmovanja.
- 6. Vrstni red ekip in posameznikov se določi na podlagi:
 - večjega števila podrtih kegljev,
 - boljšega čiščenja,
 - manjšega števila praznih,
 - večjega števila podrtih devetic, osmic itd.
- 7. Po končanem tekmovanju sodnik razglasi dosežene rezultate in odda zapisnik organizatorju tekmovanja.

III. LOV RIB S PLOVCEM

1. Tekmuje se po pravilih Ribiške zveze Slovenije (Pravilnik o tekmovanjih v lovu rib in Pravila o tekmovanjih v lovu rib s plovcem).
2. Tekmovanje vodi sodnik s pomočniki. Sodnik razrešuje morebitne spore skupaj z vodji nastopajočih ekip. Sodnikova odločitev je dokončna.
3. Glavni in sektorski sodniki morajo imeti izpit za državnega sodnika, štartni pa izpit za družinskega sodnika.
4. Tekmovanja se organizirajo na tekočih vodah z umirjenim tokom, na jezerih in ribnikih. Merjeno šest metrov od brega mora biti globina vode najmanj en meter. Tekmovalna mesta morajo biti široka najmanj 10 metrov na tekoči vodi in na stoji vodi morajo meriti najmanj 9 metrov. Globina vode mora biti čim bolj enakomerna. Tekmovalna mesta morajo biti široka najmanj 10 m (izjemoma vsaj 8 m) in so med seboj ločena z 1 m širokim nevtralnimi pasom. Sektorji morajo biti vidno označeni in oštevilčeni.
5. Organizator tekmovanja mora najmanj en mesec pred tekmo obvestiti vse ekipe in tekmovalce: o lastnostih vode, o vrstah rib, dovoljenih vabah (Max. 3 kg živih vab), količini krme (10 – 17 litrov) na tekmi, datumu in času trajanju uradnega treninga.
6. **Ekipo sestavljajo 4 tekmovalci.**
7. Z žrebom se določi porazdelitev članov ekip po sektorjih. Menjava štartnih mest ni dovoljena.
8. Na tekmovanju se vodita štartni list in dnevnik tekmovanja.
9. Po danem znaku za priprave na tekmovanje, sme tekmovalec vstopiti v tekmovalni prostor, pripraviti ribiški pribor in vabe, izmeriti globino vode in postaviti mrežo za shranjevanje ulova. Pri tem ne sme povzročati ropota, stopati v vodo in jo kaliti, plašiti rib ali kako drugače motiti sosednje tekmovalce.
10. Tekmovalec ima lahko neomejeno število ribiških palic, vendar sme loviti le z eno palico in enim trnkom. Na palico je lahko montirano kolesce. Plovec mora plavati na površini vode. Plovec mora biti obtežen tako, da plava na površini vode. **Dolžina palice je največ 11,5 m(štek)**
11. Tekmovalec sme imeti pri sebi (v tekmovalnem prostoru) največ 2,5 litra živih vab, od tega največ 1 liter trzačinih ličink (»fui«). Dodatno ima lahko tekmovalec vabe za trnek, vendar vseh skupaj največ 100 g.
12. Za lovljenje je prepovedana uporaba vab: umetnih muh (ponaredki trzačinih ličink, bub,...), blestivk (mepsi in druge kovinske vabe za plenilke), voblerjev (grdi rački, rapale, stormi,...), živih ali mrtvih rib ali koškov rib ali ribjih iker, kruha, testa, mešanic snovi ali vab (palete bojliji, kroglice, stisnjena vaba za na trnek, »tajger«,...) in celuloznega kruha.
13. Med tekmo mora tekmovalec ujete ribe hraniti žive v vodi, zato mora uporabljati ustrezno mrežo, ki mora biti potopljena v vodi v dolžini najmanj 2 metra, ne sme biti krajša od 3 metrov in mora imeti distančne obroče s premerom 40 centimetrov, če je okrogla ali 50 centimetrov, če je pravokotna.
14. Tekmovalec lahko začne krmiti ribe po zvočnem signalu, ki ga da sodnik 5 minut pred začetkom tekme. Vabe ne smejo biti v dodatni embalažo oziroma vrečkah, razen verdevas, če je ločen od fui-ja s papirjem.
15. Pri dvigovanju ujetih rib iz vode mora tekmovalec uporabljati podmetalko. Izjemoma lahko invalidu pri tem pomaga pomočnik, ki ga je treba prijaviti sodniku pred tekmo.
16. **Tekma se začne po zvočnem signalu in traja 4 ure.** Zaradi izjemno slabih razmer se tekma lahko skrajša, vendar ne sme biti krajša kot 2 uri. V primeru, da tekme ni

mogoče izpeljati zaradi slabih vremenskih razmer (bliskanje, grmenje), se jo prekine in določi nov datum.

17. Med tekmo mora tekmovalec upoštevati tekmovalna pravila in navodila sodnikov, prilagoditi svoje gibanje v tekmovalnem prostoru tako, da ne povzroča hrupa in tresljajev ali kako drugače ne ovira drugih tekmovalcev.
18. Tekmovalec med tekmo ne sme sprejemati pomoči drugih, vstopati v sosednji tekmovalni prostor in loviti v sosedovem ali nevtralnem prostoru, zapuščati svojega mesta brez vednosti sodnika, povzročati hrupa.
19. Konec tekmovanja sodnik napove z zvočnim signalom. Če je ob signalu zapeta riba nad vodno gladino, se šteje v rezultat. Ulov po zvočnem signalu se ne šteje v rezultat. Tekmovalec mora ostati na svojem prostoru, dokler komisija ne stehta ulova.
20. Za ekipno in posamično razvrstitev se po končani tekmi točkuje teža ulova. Tehtanje po sektorjih opravi komisija, ki jo sestavljajo sektorski sodnik, štartni sodnik in član, ki ga določi organizator. Pri tehtanju je navzoč tudi sosednji tekmovalec. Rezultat v gramih vpiše sektorski sodnik v štartni list, ki ga podpišejo štartni sodnik, sektorski sodnik in tekmovalec. Nato mora tekmovalec spustiti vse ribe v vodo.
21. Rezultate tekme izračunajo glavni sodnik in sektorski sodniki tako, da se v vsakem sektorju razvrsti tekmovalce po teži ulova in opravi točkovanje:
 - Prvo mesto: 1 negativna točka,
 - Drugo mesto: 2 negativni točki,
 - Tretje mesto: 3 negativne točke...., itd., glede na število tekmovalcev.
22. Dodatnih 5 negativnih točk dobi tekmovalec, če ni upošteval omejitev, ki jih je pred začetkom tekmovanja določil organizator.
23. Zmagovalna ekipa je tista, ki ima najmanjši seštevek negativnih točk iz vseh sektorjev skupaj.

IV. PIKADO

8. Tekmuje se po Pravilih športnih iger ZDUS in pravilih Pikado zveze Slovenije.
1. Tekmuje se v disciplini HIGH SCORE, ko vsak tekmovalec vrže sedem serij po tri puščice.
2. Tekmovanje vodi sodnik s pomočniki. Sodnik razrešuje morebitne spore skupaj z vodji nastopajočih ekip. Sodnikova odločitev je dokončna.
3. **Ekipo sestavlja 5 igralcev.** Lahko nastopi tudi ekipa s le štirimi tekmovalci.
4. Vsaka ekipa nastopi z vsemi petimi tekmovalci. Tekmovalci nastopijo po določenem vrstnem redu na enem pikadu. Tekmovalec ima pravico do treh poizkusnih metov.
5. **Tekmovalni rezultat ekipe je seštevek rezultatov boljših štirih tekmovalcev v vsakem krogu.**
6. Če dve ali več ekip doseže isti rezultat, ekipe odigrajo še en krog s tremi meti s štirimi tekmovalci.
7. Pred začetkom tekmovanja vodje prijavijo sodniku poimenske prijave tekmovalcev, po vrstnem redu nastopov. Sodnik pokliče vsakega tekmovalca na tekmovalno mesto in če se ta ne javi niti po drugem pozivu, ga izključi iz tekmovanja tekočega kroga.
8. Vsaka ekipa nastopi dvakrat. Vrstni red se določi z žrebom in časovnico tekmovanja. Vrstni red 1.kola se določi z žrebom tekmovanja. V drugem krogu tekmovanja je vrstni red enak žrebu tekmovanja 1.kola.
9. Tekmuje se na elektronskem avtomatu. Veljajo rezultati, ki jih registrira avtomat.
10. Tekmuje se s predpisanimi puščicami za elektronski pikado.

11. Predpisana razdalja od črte za met do pikada je 237 cm. Višina centra je 172,9 cm od tal.
12. Prestop ali dotik črte ni dovoljen. Dosežen Zadetek pri prestopu se odšteje od skupnega rezultata. Če tekmovalcu pade puščica na tla preko črte, se to smatra kot prestop.
13. Tekmovalec mora pred vsakim metom paziti, da na avtomatu gori zelena luč za dovoljen met.
14. Predčasno vržen met se ne upošteva. Če po vrženih vseh treh puščicah še vedno gori zelena luč, se ne upošteva.
15. Tekmovalni čas ekipe na enem avtomatu je 30 minut. Sodnik po preteku časa prekine nastop in v zapisnik vpiše rezultat, ki je bil dosežen v regularnem času.
16. Na tekmovališču so lahko prisotne le ekipe, ki tekmujejo. Navzoč je lahko vodja ekipe, ki bo nastopila naslednja.
17. Po končanem tekmovanju sodnik razglasi dosežene rezultate in odda zapisnik organizatorju tekmovanja.
18. V izjemnih primerih se lahko odigra tekmovanje na 2 pikadih, s tem da po končani prvi seriji se ekipi takoj zamenjata.

V. STRELJANJE Z ZRAČNO PUŠKO

1. Tekmuje se po pravilih Strelske zveze Slovenije, ISSF.
2. Strelja se s serijsko zračno puško brez diopterskih merilnih pripomočkov v elektronske tarče.
3. Tarče in strelivo (v primeru, da se uporablja papirnate tarče) priskrbi organizator tekmovanja, puške prinesejo tekmovalci s seboj.
4. Tekmovanje vodi sodnik s pomočniki. Sodnik razrešuje morebitne spore skupaj z vodji nastopajočih ekip. Sodnikova odločitev je dokončna.
5. **Ekipe so štiričlanske.** Ekipe lahko nastopi s tremi tekmovalci.
6. Strelja se neomejeno število poskusnih strel in 20 tekmovalnih strel - po en strel v tarčo. Skupni čas streljanja je 40 minut.
7. Za ekipni rezultat se upoštevajo trije (3) najboljši rezultati. Zmaga ekipa, ki doseže največ krogov. V primeru enakega rezultata dveh ali več ekip, zmaga ekipa, ki je dosegla najvišji seštevek krogov vseh treh tekmovalcev v zadnji seriji.
8. Za uvrstitev posameznikov veljajo rezultati ekipnega tekmovanja. Če dva ali več tekmovalcev dosežejo enak rezultat, velja boljši rezultat v zadnji seriji nato večje število desetk.
9. Po končanem tekmovanju sodnik razglasi dosežene rezultate in odda zapisnik organizatorju tekmovanja.

VI. ŠAH

1. Igra se po pravilih FIDE z dodatkom za hitropotezni šah (ne upošteva se točka 6.6.(a) Pravil šaha FIDE) in ekipnem pravilniku ŠZS.
2. **Ekipo sestavljajo 4 igralci.** Ekipo vodi kapetan. Osnovna postava ekipe se odda ob prijavi na tekmovanje, sprememba ekipe za posamezna kola pa se pred začetkom kola zapiše v obrazec dvoboja. Če sprememba postave ni vpisana v formular do začetka dvoboja, se šteje, da ekipa dvoboj igra z osnovno postavo. Vrstni red igralcev v osnovni postavi se določa po presoji kapetana.
3. Igralni čas je 10 minut za vsakega igralca za partijo (skupaj max. 20 minut na partijo).

4. Kadar na tekmovanju sodeluje do 12 ekip, se igra po Bergerjevem sistemu, če pa na prvenstvu sodeluje 13 ali več ekip, se igra 9 krogov po Švicarskem sistemu.
5. Kriteriji za določanje uvrstitve so (po vrstnem redu upoštevanja):
 - **Bergerjev sistem:**
 - meč točke
 - osnovne (šahovske) točke
 - medsebojni izid-i (po meč točkah),
 - Sonneborn-Bergerjev koeficient,
 - Medsebojni rezultat-i po osnovnih točkah (po pokalnem sistemu)
 - **Švicarski sistem:**
 - Meč točke
 - osnovne (šahovske) točke,
 - Buchholz koeficient po osnovnih točkah,
 - medsebojni izid-i (po pokalnem sistemu).

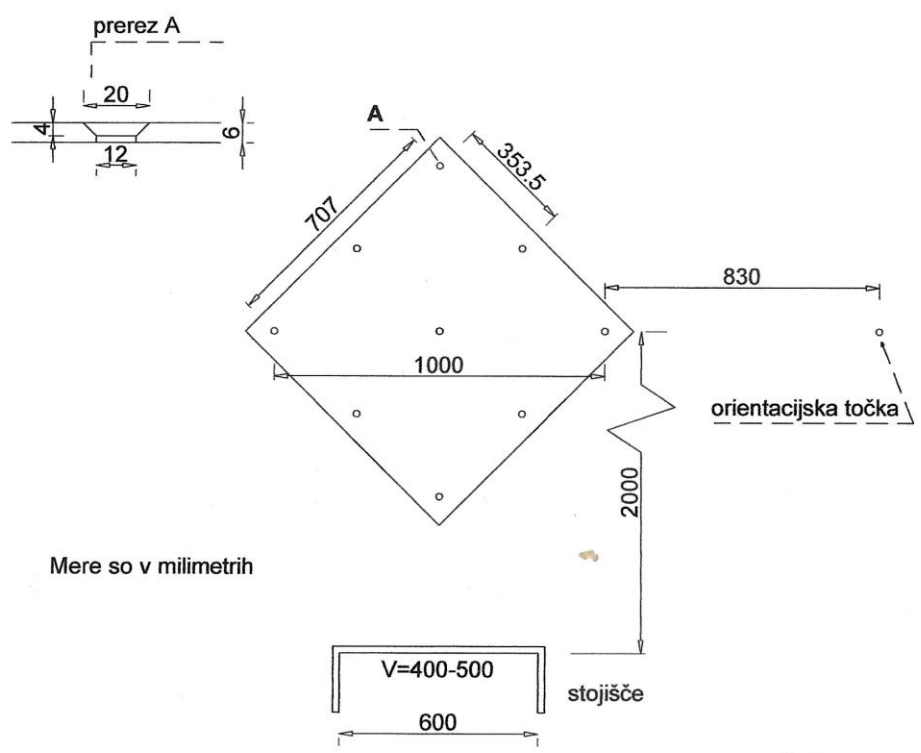
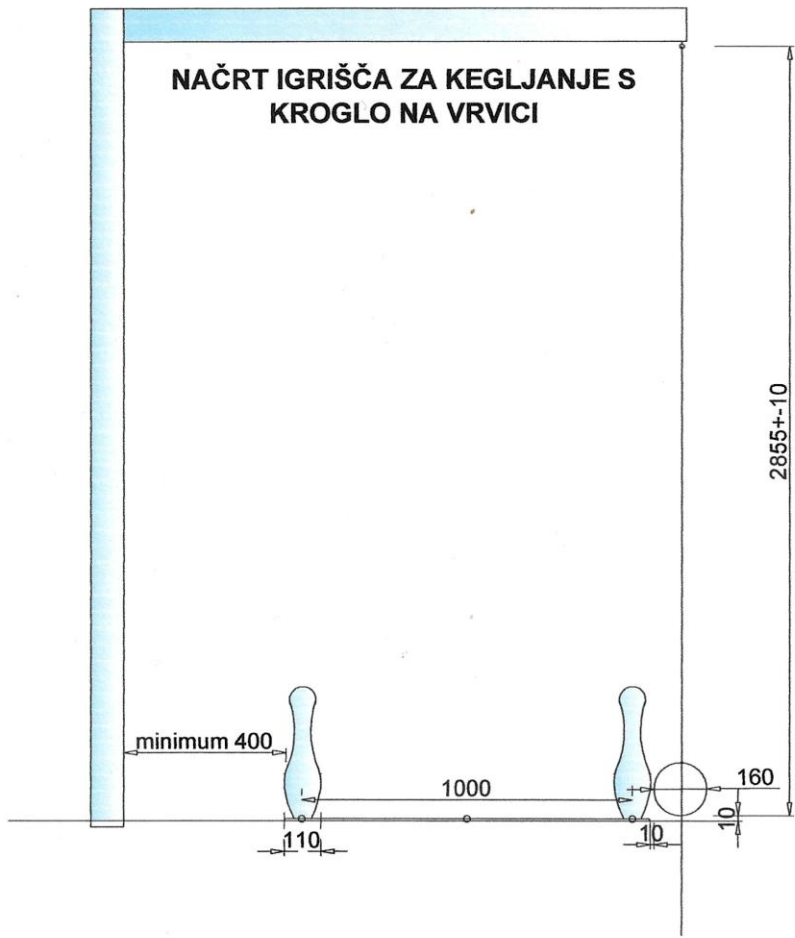
Če katero od prvih treh mest ni odločeno po nobenem od teh kriterijev, se igra "zlati dvoboj" po pokalnem sistemu (barve figur se izžrebajo, 6 minut za igralca z belimi in 5 minut za igralca s črnimi figurami, ekipi s črnimi figurami na prvi plošči zadoščajo štirje remiji).
6. Sodnik mora pred začetkom tekmovanja seznaniti tekmovalce z najpomembnejšimi določbami pravil. Odločitve glavnega sodnika glede pravil igre so dokončne! Pritožbe na ostale sodnikove odločitve rešuje turnirski odbor. Turnirski odbor se izvoli pred začetkom tekmovanja in ga sestavljajo trije (3) člani in dva (2) namestnika. Odločitve turnirskega odbora so dokončne.
7. Odločitev sodnika v primeru napačne poteze:
 - napačna poteza: opomin,
 - napačna poteza: pribitek 1 minute k porabljenemu času,
 - napačna poteza: točka nasprotniku.
8. Organizator tekmovanja priskrbi kompletne šahovske garniture in elektronske šahovske ure.
9. Organizator zagotovi računalniško vodenje tekmovanja.
10. Rezultate posameznih partij in celotnega dvoboja kapetana obeh ekip vpišeta na obrazec in ga podpišeta, nato ga kapetan zmagovalne ekipe preda sodniku (v primeru remija to stori kapetan ekipe z belimi figurami na prvi deski).
11. Po končanem tekmovanju sodnik razglasi dosežene rezultate in odda turnirsko tabelo organizatorju tekmovanja.

VII. KEGLJANJE S KROGLO NA VRVICI (priloga načrt in mere)

Tekmovanje poteka v skladu s Pravilih športnih iger ZDUS

1. Tekmuje se na kegljiščih, ki so zgrajena po načrtu in standardnih merah, ki so priložena.
2. Tekmovanje vodi sodnik s pomočniki.. Sodnik razrešuje morebitne spore skupaj s pomočnikom in vodjo udeležene ekipe. Sodnikova odločitev je dokončna.
3. Organizator mora zagotoviti dve kegljišči. V prvem krogu tekmujejo ženske na enem in moški na drugem kegljišču. V drugem krogu zamenjajo kegljišča.
4. Vsaka ekipa nastopi dvakrat. Vrstni red se določi z žrebom. V drugem krogu prva nastopi ekipa z najslabšim rezultatom v prvem krogu in kot zadnja, ekipa z najboljšim doseženim rezultatom v prvem krogu.
5. **Ekipo sestavlja 5 tekmovalcev.** Ekipa lahko tekmuje tudi samo s **4** tekmovalci.

6. Tekmovalni rezultat ekipe je seštevek rezultatov boljših štirih tekmovalcev v vsakem krogu.
7. Vsak tekmovalec izvede 5 metov na polno in 5 metov na čiščenje. Enako ponovi v drugem krogu. Torej vsak tekmovalec vrže 20 metov.
8. Vsak tekmovalec ima pravico do poskusnega meta na obeh kegljiščih.
9. Ko eden od tekmovalcev keglja, ostali sotekmovalci lovijo in podajajo kroglo ter obvezno odstranjujejo ležeče keglje s kegeljne plošče in iz območja gibanja krogle. Če gibajoča krogla zadane ležeči kegelj, se met smatra za nepravilen, brez pravice ponovitve meta.
10. Pravilen met se smatra, ko tekmovalec stoji znotraj stranskih robov odbojne – zaščitne deske. Za število podrtih kegljev se upošteva tiste keglje, ki jih podre nazaj na osnovno stojišče vračajoča se krogla, ali jih podrejo drugi keglji.
11. Za podrte keglje se ne upoštevajo tisti keglji pri istem metu, ko je že enkrat krogla zapustila kegeljno ploščo ter se ponovno vrača in drugič podira še preostale keglje.
12. Za določanje vrstnega reda ekip veljajo naslednji kriteriji:
 - večje število skupno podrtih kegljev,
 - večje število podrtih kegljev na čiščenje,
 - manjše število praznih metov.
13. Če je rezultat dveh ali več ekip še vedno enak, vodja vsake ekipe določi enega tekmovalca za dodatno metanje: 5 na polno in 5 na čiščenje.
14. Za razvrstitev posameznikov se upoštevajo rezultati iz ekipnega tekmovanja. V primeru enakega rezultata posameznikov, se uvrstitev ugotovi podobno kot pri ekipah.
15. Po končanem tekmovanju sodnik razglasi dosežene rezultate in odda zapisnik organizatorju tekmovanja.
16. Uporabljajo se enotni novi keglji premera 110 mm na DŠI. Dimenzija zaščitne plošče je 600x400 ali 600x 500 mm.



Mere so v milimetrih

Grah

Standardne mere kegljišča in posameznih elementov:

Posamezni elementi kegljišča	mm
Kegljji so plastični, kroglico za postavitvev – premer	110
Krogla iz umetne mase – premer	160
Dimenzije plošče za postavitvev kegljev	810 x 810
Višina plošče za postavitvev kegljev in igralne površine je izenačena	0
Izvertine v plošči za postavitvev kegljev – premer	20
Diagonalna razdalja med levim in desnim ter sprednjim in zadnjim kegljem	1000
Razdalja levega kmeta od stebra oz. ovire – minimalno	400
Steber vislic primerno dimenzioniran, da se ne trese	100
Debelina vrvi (jeklena pletenica - plastificirana)	4 - 6
Dolžina vrvi s kroglo, od vrlišča do plošče	2850 +/- 10
Priključek na kroglo do	50
Priključek na vrlišče brez drsenja do	100
Krogla je odmaknjena od desnega kmeta	5
Krogla je odmaknjena od plošče	10
Razdalja od roba stojišča do sredine kralja	2000
Širina stojišča	600
Dimenzije zaščitne plošče pred stojiščem	600 x 400 ali 600x500
Orientacijska točka je odmaknjena v ravnini od središča do desne izvertine	830

Slika je simbolična, uporabljajo se keglji premera fi 110 mm.

Površina plošče in tal okoli nje naj bo zaščitena s tekstilno oblogo.

Na vidnem mestu mora biti nameščen napis: **KEGLJANJE NA LASTNO ODGOVORNOST.**

VIII. URADNA PRAVILA IGRANJA ŠTRBUNKA

Državne Športne Igre (DŠI) - EKIPNO TEKMOVANJE

1. Sistem zaključnega ekipnega tekmovanja DŠI omogoča zmagovalnim ekipam PZDU, da sodelujejo na zaključnem turnirju. Organizator zaključnega tekmovanja DŠI ima pravico sodelovanja njegove ekipe.

Sistem tekmovanja, določi organizator in sicer na število prijavljenih ekip!

- Vsaka sodelujoča ekipa prijavi **2 tekmovalca (2)+1 rezerva** in po žrebu ekipi igrajo najprej 4 igre posamezno in nato 2 igri dvojice.
- **Prvaki PŠI posamezno imajo pravico nastopa na DŠI.**
- **Ekipe so moške in ženske.**
- Ob manjšem številu prisotnih ekip na zaključnem turnirju, lahko organizator in sodnik odločita, da igrajo v igri posameznikov vsak z vsakim (16 iger) in 2 igri dvojic;
- Zmaga ekipi, se določa po naslednjem vrstnem redu kriterijev; doseženo več točk v ZMAGAH, več BUNKOV, več skupno doseženih točk v BUNKIH, večja razlika točk.
- Do ekipnega finala se igra posamezno in dvojicah na en (1) dobljen BUNK in sicer ko eden tekmovalca ali dvojica doseže 21 ali več točk.
- V finalu, pa se igra posamezno in dvojice na dva dobljena BUNK-a Vsaki končni BUNK je dosežen, ko oba tekmovalca (pri dvojicah vsi) vržeta vse vrečke v tej zadnji igri, katere točke so dovolj za dosego števila 21 ali več.
- Vodstvo tekmovanja mora voditi evidenco rezultatov posameznikov na zaključnem turnirju in upoštevanjem posameznih rezultatov proglasiti državnega prvaka posamezno prav tako drugo in tretje mesto.
- Organizator mora zagotoviti minimalno 8 igrišč, vrečke, vodjo tekmovanja in sodnika (ŠZS)! Tekmovalci lahko imajo svoje vrečke, vendar mora sodnik opraviti kontrolo!
- Na tekmovanju se upoštevajo vsa Uradna Pravila Igranja Štrbunka (ŠZS)!

2. Sistem tekmovanja na PZDU določi Komisija za šport, rekreacijo, gibalno kulturo.

- Vsaka sodelujoča ekipa prijavi **2 tekmovalca (2)+1 rezerva** in po žrebu ekipi igrajo najprej 4 igre posamezno in nato 2 igri dvojice.

Ekipe so moške in ženske.

- Doseganje rezultata:

- Zmaga ekipa, se določa po naslednjem vrstnem redu kriterijev; doseženo več točk v ZMAGAH, več BUNKOV, več skupno doseženih točk v BUNKIH, večja razlika točk.
- Do ekipnega finala se igra posamezno in dvojicah na en (1) dobljen BUNK in sicer ko eden tekmovalca ali dvojica doseže 21 ali več točk.
- V finalu, pa se igra posamezno in dvojice na dva dobljena BUNK-a Vsaki končni BUNK je dosežen, ko oba tekmovalca (pri dvojicah vsi) vržeta vse vrečke v tej zadnji igri, katere točke so dovolj za dosego števila 21 ali več.

XI. NAMIZNI TENIS

Igra se po pravilih NTZS

Posamezni set do 11 točk, z menjavo servisov na vsaki dve točki. Niz osvoji igralec oz. dvojica, ki prvi doseže 11 točk. Če oba igralca oz. obe dvojici dosežeta 10 točk osvoji set tisti, ki od tega rezultata naprej prvi doseže prednost 2 točk.

Tekmuje se po izločilnem sistemu.

Vodja tekmovanja na podlagi števila prijavljenih ekip DU lahko odloči o sistemu tekmovanja. Vsaka ekipa določi vodjo ekipe. Razvrstitev ekip po igralnih mizah se opravi z žrebom, ki ga izvede organizator tekmovanja. Igre posamezno in parov se igrajo v predtekmovanju na dva dobljena seta. V primeru neodločenega izida se igra dodatni tretji set. Igra se v skupinah po 4-5 igralcev oz. igralk na posamezno mizo. Igra se vsak z vsakim v skupini. Prvo in drugo uvrščeni se uvrstita v finalno skupino kjer se naprej igra na izpadanje. Vsi ostali igrajo v tolažilni skupini prav tako na izpadanje. Dvojice pa se igrajo na dva dobljena niza in že na začetku na izpadanje.

Finala dvojic in posamezno se igrata na tri dobljene nize.

Lopar za igranje prinesejo tekmovalci in tekmovalke s seboj na tekmovanje.

Tekmovalci in tekmovalke igrajo v ustrezni opremi in v dvoranskih športnih copatih. Prevladujoča barva majice, kratki hlač ali krilc razen robov ali ovratnika majice mora biti povsem drugačna od barve žogice v igri

O vseh vprašanjih glede pravilnosti in primernosti oblačil igralca oz. igralk odloča vrhovni sodnik.

Prvi trije igralci oz igralk v vsaki skupini prejmejo medalje za 1., 2., 3. mesto. Pokali za 1., 2., 3. mesto se podelijo na podlagi skupnih dosežkov v igri posamezno + dvojice.

Ekipo sestavljajo 2 tekmovalca + 1 rezerva. Pravico nastopa na DŠI imajo tudi prvaki PŠI posamezno.