



KOMISIJA ZA ŠPORT, REKREACIJO IN GIBALNO KULTURO

PRAVILA

ŠPORTNIH IGER

ZVEZE DRUŠTEV UPOKOJENCEV SLOVENIJE

Čistopis Pravil z dopolnitvami, ki jih je sprejela Komisija za šport, rekreacijo in gibalno kulturo ZDUS na 5. seji, 25.3.2015 in potrdil Upravni odbor ZDUS na 29. seji, 24.4.2015.

I. SPLOŠNE DOLOČBE

1. člen

Ta Pravila urejajo načrtovanje in izvajanje športnih iger v Pokrajinskih zvezah društev upokojencev (v nadaljevanju PZDU) in Zvezi društev upokojencev Slovenije (v nadaljevanju ZDUS).

2. člen

Športne igre upokojencev se izvajajo po programu, ki ga predlaga Komisija za šport, rekreacijo in gibalno kulturo ZDUS (v nadaljevanju Komisija ZDUS).

Program državnih športnih iger (v nadaljevanju **DŠI**) potrdi Upravni odbor ZDUS, program pokrajinskih športnih iger (v nadaljevanju **PŠI**) pa upravni oz. izvršilni odbor PZDU.

3. člen

Naloga Komisij v PZDU in ZDUS je, da vsaj enkrat letno organizirajo športne igre upokojencev. Na **PŠI** sodelujejo športniki iz Društev upokojencev v PZDU, na **DŠI** pa ekipni prvaki **PŠI** v posameznih športnih panogah.

4. člen

Komisija ZDUS v začetku tekočega leta objavi razpis za izvedbo **DŠI** v posameznih športnih panogah.

Komisija ZDUS določi maksimalno višino prijavnine za tekoče leto in jo navede v razpisu za zbiranje ponudb organizatorjev **DŠI**, skupaj z drugimi pogoji razpisa.

Ponudbo za izvedbo tekmovanja v posamezni športni panogi lahko dajo samo tiste PZDU, ki izvajajo **PŠI** v tej športni panogi, na obrazcu za prijavo na razpis (**priloga 2**).

Na podlagi prispelih prijav Komisija ZDUS izbere najboljšega ponudnika (tekmovališče, topla prehrana za vse udeležence, praktične nagrade za najboljše uvrstitve in drugo...) in mu zaupa izvedbo **DŠI** v športni panogi, za katero je poslal ponudbo.

Komisija ZDUS uskladi z izbranimi organizatorji datume tekmovanj, da se ne bi tekmovanja v različnih športnih panogah dogajala na isti dan.

Poleg navedenih kriterijev za izbiro organizatorja **DŠI** lahko Komisija ZDUS pri dodelitvi organizacije upošteva tudi druge pogoje, kot so jubileji DU, enakomerna porazdelitev po pokrajinah ipd.

Ta določila se praviloma uporabijo tudi pri organizaciji **PŠI**.

RAZPIS TEKMOVANJA

5. člen

Komisija ZDUS obvesti izbrane organizatorje oz. izvajalce **DŠI** o prvakah posamezne športne panoge na **DŠI** preteklega leta in zmagovalcih na **PŠI** tekočega leta, ki imajo pravico sodelovanja na **DŠI**. Organizatorjem pošlje tudi izvod veljavnih Pravil, ki jih morajo organizatorji obvezno upoštevati.

Organizatorji oz. izvajalci **DŠI** morajo udeležencem športnih iger pravočasno, **najmanj 20 dni** pred tekmovanjem, poslati razpis tekmovanja.

Organizator **DŠI** pošlje razpis tekmovanja vsem prvouvrščenim ekipam DU na **PŠI** tekočega leta in vsem PZDU-jem.

Organizator **PŠI** pošlje **najmanj 20 dni** pred tekmovanjem, razpis vsem Koordinacijam DU na območju PZDU.

Koordinacija DU seznanjena z razpisom **PŠI** vsa društva upokojencev na svojem območju.

II. DRŽAVNE ŠPORTNE IGRE – DŠI

6. člen

DŠI se izvajajo enkrat letno. Tekmuje se v posameznih športnih panogah iz 8. člena teh Pravil, ki jih za vsako tekmovalno leto z razpisom določi Komisija ZDUS.

DŠI v posamezni športni panogi se izvedejo samo, če so zastopane ekipe najmanj **šest (6)** PZDU.

Tekmovanje v posamezni športni panogi se lahko izvede v dveh dneh, če zaradi velikega števila prijavljenih ekip ni časovno izvedljivo v enem dnevu.

Tekmovanja morajo biti izvedena med tednom, od ponedeljka do petka (sobota in nedelja sta izključeni). Tekmovanja v različnih športnih panogah se ne dogajajo na isti dan.

DŠI se morajo končati najpozneje do **31. oktobra** v tekočem letu.

7. člen

Pravico do udeležbe na **DŠI** imajo:

1. Prvaki **PŠI** v posameznih športnih panogah v tekočem letu.

V primeru, da se prvak **PŠI** ne more udeležiti tekmovanja, ga nadomesti drugo uvrščena ekipa. Enako velja tudi v primeru, da je prvak **PŠI** istočasno državni prvak iz preteklega leta.

2. Prvaki **DŠI** v posameznih športnih panogah v preteklem letu.

V primeru, da se prvak **DŠI** ne more udeležiti tekmovanja, ga nadomesti drugo uvrščena ekipa.

3. Ekipa Društva upokojencev oz. organizatorja **DŠI** v posameznih športnih panogah v tekočem letu.

8. člen

DŠI se izvajajo v športnih panogah:

BALINANJE, KEGLJANJE, ŠAH, STRELJANJE Z ZRAČNO PUŠKO, LOV RIB S PLOVCEM, PIKADO IN KEGLJANJE S KROGLO NA VRVICI.

Nova športna panoga se uvrsti na **DŠI**, v primeru, da več kot polovica PZDU izvede **PŠI** v tej športni panogi in jo Upravni odbor ZDUS na predlog Komisije ZDUS, uvrsti med tekmovalne športne panoge na **DŠI** ter zagotovi dodatna sredstva v letnem finančnem načrtu ZDUS.

9. člen

Komisija ZDUS izmed svojih članov določi PREDSTAVNIKA za vsako športno panogo **DŠI**. Naloge predstavnika so: spremljanje tekmovanja (otvoritev, izvedba, zaključek), sodelovanje pri razreševanju morebitnih nejasnosti, ocena izvedbe po končanem tekmovanju (protokol otvoritve, organizacija tekmovanja, pritožbe ipd). Predstavniki pisno poročajo Komisiji ZDUS. Poročilu priloži zahtevek za povračilo potnih stroškov, ki jih krije ZDUS.

PROTOKOL OTVORITVE DŠI

10. člen

Ob otvoritvi **DŠI** se praviloma izobesijo občinska, državna in evropska zastava ter odigra državna himna.

Zaželeno je, da se na otvoritev oziroma razglasitev rezultatov ter podelitev priznanj povabi goste, predstavnike mesta, športnih institucij in sponzorjev.

POROČANJE

11. člen

Izvajalci **DŠI** so dolžni v roku **10 dni** po izvedenem tekmovanju, oziroma najpozneje **do 15. novembra**, poslati Komisiji ZDUS pisno poročilo z rezultati tekmovanja, v obliki biltena. Bilten pošljejo tudi vsem udeležnim ekipam na **DŠI** in vsem PZDU.

Poročilo za Komisijo ZDUS mora vsebovati dosežene rezultate in poimensko sestavo ekip.

Poročilu je potrebno dodati tudi finančno poročilo o stroških, povezanih z izvedbo **DŠI**. Finančnemu poročilu je treba obvezno priložiti fotokopije računov.

FINANCIRANJE DŠI

12. člen

Na podlagi letnega finančnega načrta, ki ga potrdi Upravni odbor ZDUS, se sofinancira organizacija **DŠI** v posameznih športnih panogah. Od skupnega odobrenega zneska sredstev za izvedbo **DŠI**, pripada posamezni športni panogi naslednji delež:

100 % za KEGLJANJE in LOV RIB S PLOVCEM,

90 % za STRELJANJE Z ZRAČNO PUŠKO in BALINANJE,

80% za ŠAH, PIKADO IN KEGLJANJE S KROGLO NA VRVICI.

Sredstva se nakažejo organizatorju **DŠI**, po prejemu popolnega organizacijskega in finančnega poročila o izvedenem tekmovanju.

Za kritje stroškov organizacije, poleg sredstev ZDUS, lahko organizator **DŠI** pobere tudi prijavnino. Prijavnina se plača za vse prijavljene člane ekip (vodja, tekmovalci + rezerva).

Organizator tekmovanja v posamezni športni panogi, v razpisu **DŠI** ne more navesti višje prijavnine, kot jo je določila Komisija ZDUS za tekoče leto.

TOČKOVANJE USPEHA POSAMEZNIH PANOG DŠI

13. člen

Rezultati **DŠI** vseh tekmovalnih športnih panog se točkujejo na naslednji način:

- zadnje uvrščena ekipa prejme 1 točko, vsaka višje uvrščena ekipa, vse do 3. mesta pa po 1 točko več;
- drugo uvrščena ekipa prejme 2 točki več od tretje uvrščene;
- prvo uvrščena ekipa prejme 3 točke več od drugo uvrščene ekipe.

V primeru enakega števila zbranih točk na 1. in 2. mestu, odloča večje število zmag.

V primeru, da v skladu s 7. členom Pravil, v posamezni tekmovalni športni panogi nastopi več ekip iz iste PZDU, se v točkovanju upošteva le rezultat najvišje uvrščene ekipe PZDU.

SKUPNA RAZVRSTITEV PZDU PO USPEŠNOSTI NA DŠI

14. člen

Na podlagi seštevka zbranih točk iz vseh tekmovalnih športnih panog **DŠI** (po točkovnem sistemu iz 13. člena teh Pravil), se PZDU-je razvrsti po uspešnosti od 1. do zadnjega mesta.

PODELITEV PRIZNANJ

15. člen

EKIPAM, udeleženi na DŠI se podelijo:

- **POKALI** za osvojeno I., II. in III. mesto, članom ekip + rezerva pa **MEDALJE**. Pri balinanju prejmejo bronaste medalje tudi člani ekipe, ki je zasedla IV. mesto. Kadar PZDU zastopa več ekip, na podlagi 7. člena (prvak PŠI, lanski prvak DŠI, domačin), lahko dobi pokal in medalje samo najvišje uvrščena ekipa. Rezultati ostalih ekip iste PZDU se ne upoštevajo.
- **PISNA PRIZNANJA** za udeležbo vsem sodelujočim ekipam.

POSAMEZNIKOM – tekmovalcem pri posamezni uvrstitvi se podelijo MEDALJE:

- V streljanju z zračno puško, kegljanju, pikadu in kegljanju s kroglo na vrvici za I., II. in III. mesto, komplet: zlata, srebrna in bronasta.
- V lovu rib s plovcem za I., II. in III. mesto v vsakem sektorju, komplet: zlata, srebrna in bronasta.
- V šahu: Podelijo se 4 medalje za najboljše uvrstitve na posamezni deski.

PODELITEV POKALOV NAJUSPEŠNEJŠIM PZDU NA DŠI

16. člen

Najuspešnejšim PZDU-jem, ki so zbrale največ točk na **DŠI** po kriterijih iz 13. člena teh Pravil, se podelijo pokali za osvojeno I., II. in III. mesto v seštevku vseh športnih panog. Pokali se podelijo na svečan način na eni od prireditev ZDUS (Občni zbor, letno srečanje upokojencev Slovenije...) ali po želji na letnem srečanju posamezne PZDU.

III. POKRAJINSKE ŠPORTNE IGRE – PŠI

17. člen

Športne aktivnosti v PZDU se izvajajo v skladu s programom PZDU, upoštevajoč kriterije in merila teh Pravil in športnih zvez posameznih športnih panog.

18. člen

Nosilci in organizatorji **PŠI** so Komisije PZDU oz. Društva upokojencev. PZDU lahko izvedejo tekmovanja tudi v drugih športnih panogah, poleg tekmovalnih panog iz 8. člena teh Pravil. Pokrajinska izbirna tekmovanja **PŠI** morajo biti končana do **30. junija** tekočega leta.

TOČKOVANJE USPEHA PŠI

19. člen

Rezultati **PŠI** vseh tekmovalnih športnih panog se praviloma točkujejo glede na razvrstitev (osvojena mesta) po kriterijih z 13. člena teh Pravil.

Dodatne ekipe in posamezniki iste Območne zveze DU prejmejo za udeležbo po 1 točko.

POROČANJE

20. člen

Takoj po končanih **PŠI**, najkasneje pa do **15. julija**, mora Komisija PZDU poslati pisno poročilo, v obliki biltena, vsem udeleženi ekipam in Območnim zvezam DU na območju PZDU ter Komisiji ZDUS.

Iz poročila mora biti razvidno, v katerih športnih panogah so bile izvedene **PŠI**, število in sestava udeleženi ekip v posameznih športnih panogah in dosežene uvrstitve (obrazec za poročanje – **priloga 3**).

Poročilu za Komisijo ZDUS mora biti priloženo tudi finančno poročilo, iz katerega so razvidni stroški organizacije **PŠI** (**priloga 4**). Finančnemu poročilu je treba obvezno priložiti fotokopije računov.

SOFINANCIRANJE PŠI

21. člen

ZDUS sofinancira **PŠI** v skladu z letnim finančnim načrtom ZDUS, v katerem je določen znesek za izvedbo **PŠI**.

Posameznim PZDU pripada od odobrenega zneska:

60 % za izvedbo **PŠI** v **3** športnih panogah,

70 % za izvedbo **PŠI** v **4** športnih panogah,

90 % za izvedbo **PŠI** v **5** športnih panogah,

100% za izvedbo **PŠI** v **6** športnih panogah in več.

Upoštevajo se športne panoge iz 8. člena teh Pravil, ki se izvajajo tudi na **DŠI**, poleg teh pa še plavanje, smučanje, namizni tenis in tenis.

ZDUS nakaže znesek na račun PZDU šele po prejemu popolnega poročila o izvedbi **PŠI**.

Razen sredstev ZDUS, organizator **PŠI** lahko pobere tudi prijavnino za kritje stroškov organizacije, ki jo praviloma določi Komisija PZDU za tekoče leto. Prijavnina se plača za vse člane ekip (vodja, tekmovalci + rezerva).

IV. TEKMOVALNA PRAVILA

22. člen

Pravico do nastopa na **PŠI** in **DŠI** imajo le upokojenke in upokojenci, včlanjeni v društva upokojencev (DU), klube in aktive upokojencev.

Na **DŠI** lahko tekmujejo le kolektivni člani ZDUS in tisti DU, klubi in aktivni upokojencev, ki imajo poravnano članarino.

Pravila športnih iger Zveze društev upokojencev Slovenije

Ob prihodu na **PŠI** in **DŠI** so se člani ekip dolžni izkazati z ustrezno upokojensko izkaznico, s plačano članarino za tekoče leto, v nasprotnem primeru ekipa izgubi pravico nastopa.

Tekmovalec ali tekmovalka lahko v tekočem letu nastopa samo za isto ekipo, uvrščeno na **PŠI** ali **DŠI**.

Določila tega člena morajo biti v celoti navedena v razpisu **PŠI** in **DŠI**!

23. člen

Organizator oziroma izvajalec **PŠI** ali **DŠI** je dolžan v razpisu tekmovanja upoštevati splošna veljavna pravila športnih zvez RS in teh Pravil, ki so že uveljavljena na dosedanjih športnih igrah. Pravila in napotki v razpisu za posamezne športne igre morajo biti navedeni razvidno in razumljivo.

24. člen

PŠI in **DŠI** se izvajajo v moški in ženski konkurenci, ekipno in posamezno. Moška ekipa je lahko mešana.

25. člen

Vodstvo tekmovanja sestavljajo:

- vodja tekmovanja
- sodnik z licenco v posamezni panogi
- in ustrezno število tehničnih pomočnikov

26. člen

Pravila tekmovanja v posameznih športnih panogah so podrobneje navedena v **prilogi 1** teh Pravil.

27. člen

Ta Pravila so sprejeta, ko jih sprejme Komisija za šport, rekreacijo in gibalno kulturo ZDUS in potrdi Upravni odbor ZDUS ali Zbor članov ZDUS.

Čistopis Pravil s prilogami se objavi v glasilu ZDUS PLUS in na spletni strani ZDUS.

Predsednik Komisije za šport,
rekreacijo in gibalno kulturo ZDUS:
Miha Majerle

Predsednica ZDUS:
dr. Mateja Kožuh Novak

Priloga 1:

TEKMOVALNA PRAVILA POSAMEZNIH ŠPORTNIH PANOG

I. BALINANJE

1. Tekmuje se po pravilih Balinarske zveze Slovenije in Pravilih športnih iger upokojencev Slovenije.
2. Tekmovanje vodi sodnik, ki razrešuje morebitne spore skupaj z vodji nastopajočih ekip. Sodnikova odločitev je dokončna.
3. Ekipe v moški in ženski konkurenci so **4-članske in 1 rezerva**. Moška ekipa je lahko mešana.
4. Igralni čas je **60 minut**, s kontrolo časa izmeta krogle oziroma 1 set do 13 točk ali doseženih točk v tem času. Brez odobritve sodnika ni dovoljen odhod igralcev z balinišča.
5. Ekipe v ženski konkurenci tekmujejo na krajši stezi, v skladu s Pravili Balinarske zveze Slovenije.
6. Če ekipa iz kakršnihkoli razlogov preneha z igranjem oziroma je izključena iz nadaljnega tekmovanja, se njeni rezultati črtajo, če je odigrala manj kot polovico tekem. Če jih je odigrala polovico ali več, se rezultati registrirajo 6:0 v korist nasprotnika.
7. Po končanem tekmovanju sodnik razglasi dosežene rezultate in odda zapisnik organizatorju tekmovanja.
8. Rok za pritožbe je 10 minut po objavi rezultatov.
9. Tri prvouvrščene ekipe prejmejo pokale za osvojeno I., II. in III. mesto, člani ekip + rezerva pa medalje. Bronaste medalje prejmejo tudi člani ekipe + rezerva, ki je zasedla IV. mesto.

II. KEGLJANJE

1. Tekmuje se po pravilih Kegljaške zveze Slovenije in Pravilih športnih iger upokojencev Slovenije.
2. Tekmovanje vodi sodnik, ki razrešuje morebitne spore skupaj z vodji nastopajočih ekip. Sodnikova odločitev je dokončna.
3. V moški in ženski konkurenci se izvede 4 x 15 lučajev (15 v polno, 15 čiščenje, 15 v polno, 15 čiščenje), skupaj 60 lučajev mešano.
4. Ekipe v moški in ženski konkurenci so 4-članske in 1 rezerva. Moška ekipa je lahko mešana.
5. Za uvrstitev v posamezni konkurenci se upoštevajo rezultati iz ekipnega tekmovanja.
6. Vrstni red ekip se določi po številu podrtih kegljev. Zmaga ekipa, ki podre največ kegljev. V primeru enakega števila podrtih kegljev, odloča boljše čiščenje. Če je rezultat še vedno enak, odloča število praznih lučajev, nato več devetk, osmic itd. Enak kriterij velja za določitev najboljših posameznikov.
7. Po končanem tekmovanju glavni sodnik razglasi rezultate vseh ekip in treh najboljših posameznikov.
8. Rok za pritožbe je 10 minut po objavi rezultatov.
9. Tri prvouvrščene ekipe prejmejo pokale za osvojeno I., II. in III. mesto, člani ekip + rezerva pa medalje. Podelijo se tudi medalje v posamezni uvrstitvi za I., II. in III. mesto.

III. LOV RIB S PLOVCEM

1. Tekmuje se po pravilih Ribiške zveze Slovenije (Pravilnik o tekmovanjih v lovu rib in Pravila o tekmovanjih v lovu rib s plovcem).
2. Tekmovanje vodi sodnik s pomočniki. Sodnik razrešuje morebitne spore skupaj z vodji nastopajočih ekip. Sodnikova odločitev je dokončna.
3. Glavni in sektorski sodniki morajo imeti izpit za državnega sodnika, štartni pa izpit za družinskega sodnika.
4. Tekmovanja se organizirajo na tekočih vodah z umirjenim tokom, na jezerih in ribnikih. Globina vode mora biti čim bolj enakomerna. Tekmovalna mesta morajo biti široka najmanj 10 m (izjemoma vsaj 8 m) in so med seboj ločena z 1 m širokim nevtralnimi pasom. Sektorji morajo biti vidno označeni in oštevilčeni.
5. Organizator tekmovanja mora najmanj en mesec pred tekmo obvestiti vse ekipe in tekmovalce: o lastnostih vode, o vrstah rib, dovoljenih vabah (max 3 kg živih vab), količini krme (10 – 17 litrov) na tekmi in datumu in času trajanju uradnega treninga.
6. Tekmujejo **4-članske ekipe** in ženske posamezno. Moška ekipa je lahko mešana.
7. Z žrebom se določi porazdelitev članov ekip po sektorjih. Menjava štartnih mest ni dovoljena.
8. Na tekmovanju se vodita štartni list in dnevnik tekmovanja.
9. Po danem znaku za priprave na tekmovanje, sme tekmovalec vstopiti v tekmovalni prostor, pripraviti ribiški pribor in vabe, izmeriti globino vode in postaviti mrežo za shranjevanje ulova. Pri tem ne sme povzročati ropota, stopati v vodo in jo kaliti, plašiti rib ali kako drugače motiti sosednje tekmovalce.
10. Tekmovalec ima lahko neomejeno število ribiških palic, vendar sme loviti le z eno palico in enim trnkom. Plovec mora plavati na površini vode.
11. Tekmovalec ne sme shranjevati rib, manjših od 5 cm in rib, ki so prepovedane v lovu s plovcem (sulec, ščuka, smuč, som, postrv, lipan).
12. Tekmovalec lahko uporablja vse vrste vab, tudi kostnega črva. Prepovedana je uporaba blestivke, umetne muhe, živih ali mrtvih rib oz. koščkov rib.
13. Pri dvigovanju ujetih rib iz vode mora tekmovalec uporabljati podmetalko. Izjemoma lahko invalidu pri tem pomaga pomočnik, ki ga je treba prijaviti sodniku pred tekmo.
14. Med tekmo mora tekmovalec ujete ribe hraniti žive v vodi; zato mora uporabljati ustrezno mrežo, ki je dolga vsaj 2 metra.
15. Tekmovalec lahko začne krmiti ribe po zvočnem signalu, ki ga da sodnik 5 minut pred začetkom tekme. Za krmljenje rib je dovoljena vsaka vaba, razen sveže krvi. Dovoljena je uporaba ribiške frače. Krmljenje ni dovoljeno v posebni embalaži. Dodatno krmljenje je dovoljeno tudi med tekmo, vendar le z razpršeno hrano, kolikor jo lahko tekmovalec stisne v pest ene roke.
16. Tekma se začne po zvočnem signalu in traja 3 ure. Zaradi izjemno slabih razmer se tekma lahko skrajša, vendar ne sme biti krajša kot 2 uri. V primeru, da tekme ni mogoče izpeljati zaradi slabih vremenskih razmer (bliskanje, grmenje), se jo prekine in določi nov datum.
17. Med tekmo mora tekmovalec upoštevati tekmovalna pravila in navodila sodnikov, prilagoditi svoje gibanje v tekmovalnem prostoru tako, da ne povzroča hrupa in tresljajev ali kako drugače ne ovira drugih tekmovalcev.
18. Tekmovalec med tekmo ne sme sprejemati pomoči drugih, vstopati v sosednji tekmovalni prostor in loviti v sosedovem ali nevtralnem prostoru, zapuščati svojega mesta brez vednosti sodnika, povzročati hrupa.

19. Konec tekmovanja sodnik napove z zvočnim signalom. Če je ob signalu zapeta riba nad vodno gladino, se šteje v rezultat. Ulov po zvočnem signalu ne šteje v rezultat. Tekmovalec mora ostati na svojem prostoru, dokler komisija ne stehta ulova.
20. Za ekipno in posamično razvrstitev se po končani tekmi točkuje teža ulova. Tehtanje po sektorjih opravi komisija, ki jo sestavljajo sektorski sodnik, štartni sodnik in član, ki ga določi organizator. Pri tehtanju je navzoč tudi sosednji tekmovalec. Rezultat v gramih vpiše sektorski sodnik v štartni list, ki ga podpišejo štartni sodnik, sektorski sodnik in tekmovalec. Nato mora tekmovalec spustiti vse ribe v vodo.
21. Rezultate tekme izračunajo glavni sodnik in sektorski sodniki tako, da se v vsakem sektorju razvrsti tekmovalce po teži ulova in opravi točkovanje:
Prvo mesto: 1 negativna točka
Drugo mesto: 2 negativni točki
Tretje mesto: 3 negativne točke.... itd, glede na število tekmovalcev.
22. Dodatnih 5 negativnih točk dobi tekmovalec, če ni upošteval omejitev, ki jih je pred začetkom tekmovanja določil organizator.
23. Zmagovalna ekipa je tista, ki ima najmanjši seštevek negativnih točk iz vseh sektorjev skupaj.
24. Rok za pritožbe je 10 minut po objavi rezultatov.
25. Tri prvouvrščene ekipe prejmejo pokale za osvojeno I., II. in III. mesto, člani ekip + rezerva pa medalje. Podelijo se tudi medalje najboljšim posameznikom za I., II. in III. mesto v vsakem sektorju.

IV. PIKADO

1. Tekmovanje v pikadu je ekipno. Za uvrstitve posameznikov se upošteva rezultate iz ekipnega tekmovanja.
2. Ekipe v moški in ženski konkurenci so **4-članske in 1 rezerva**. Moška ekipa je lahko mešana.
3. Tekmovanje vodi sodnik s pomočniki. Sodnik razrešuje morebitne spore skupaj z vodji nastopajočih ekip. Sodnikova odločitev je dokončna.
4. Pred začetkom tekmovanja morajo vodje ekip oddati sodniku poimenski seznam tekmovalcev, po vrstnem redu nastopa. Sodnik pokliče vsakega tekmovalca na tekmovalno mesto in če se ta ne javi niti po drugem pozivu, ga izključi iz tekmovanja tekočega kroga.
5. Tekmuje se na igralnem avtomatu za pikado. Doseženi rezultati so seštevek na avtomatu po programskih vrednostih pikada.
6. Tekmuje se s predpisanimi puščicami za elektronski pikado (kratke konice). Puščice lahko prinese tekmovalec s seboj.
7. Predpisana razdalja od črte za met do tarče je 244 cm. Višina centra tarče je 172 cm od tal.
8. Prestop ali dotik črte ni dovoljen. Doseženi rezultat pri prestopu se odšteje od skupnega rezultata tekmovalca. Če tekmovalcu pade iz rok puščica, medtem ko stoji pred tekmovalno črto, se smatra kot prestop.
9. Tekmovalec mora pred vsakim metom paziti, da na avtomatu gori zelena luč za dovoljen met. Predčasno vržen met se ne upošteva in se ne sme naknadno registrirati na avtomatu. Če potem, ko so vržene vse tri puščice, še vedno gori zelena luč, ker en met ni bil registriran, se zelena luč ne upošteva.
10. Tekmovalni čas ekipe je 15 minut. Sodnik po preteku tega časa prekine nastop in v zapisnik vpiše rezultat, ki je bil dosežen v regularnem času.
11. Na tekmovališču je lahko prisotna samo ekipa, ki tekmuje. Navzoč je lahko tudi vodja ekipe, ki bo nastopila naslednja.

12. Vsaka ekipa nastopi z vsemi štirimi tekmovalci (tekmovalkami). Vsak tekmovalec ima 3 poskusne mete. Takoj zatem se prične tekmovalje, v katerem vsak tekmovalec vrže 3 puščice po prijavljenem vrstnem redu, kar se ponovi 7x in predstavlja prvi krog tekmovalja.
13. Tekmovalec mora tekmovalje opraviti v celoti. Prekinitev oz. odhod s tekmovalnega mesta lahko dovoli le sodnik.
14. Zamenjava tekmovalca z rezervo je možna po končanem 1. krogu nastopa ekipe.
15. Vsaka ekipa nastopi dvakrat. Prva nastopi ekipa, ki je dosegla najboljši rezultat v preteklem letu, za ostale nastope se izvrši žrebanje. Drugi krog začne ekipa, ki je bila zadnja v 1. krogu, zadnja pa nastopi najuspešnejša ekipa iz 1. kroga.
16. Tekmovalni rezultat ekipe je seštevek rezultatov vseh štirih tekmovalcev v obeh krogih. Če dve ali več ekip dosežejo isti rezultat, ekipe odigrajo še en krog po 3 mete.
17. Trije najboljši rezultati posameznikov iz celotnega ekipnega tekmovalja veljajo za določitev najboljših posameznikov. Če imata dva enak rezultat, vržeta še po 3 mete.
18. Po končanem tekmovalju glavni sodnik razglasi rezultate vseh ekip in treh najboljših posameznikov ter odda zapisnik organizatorju tekmovalja.
19. Rok za pritožbe je 10 minut po objavi rezultatov.
20. Tri prvouvrščene ekipe prejmejo pokale za osvojeno I., II. in III. mesto, člani ekip + rezerva pa medalje. Podelijo se tudi medalje v posamezni uvrstitvi za I., II. in III. mesto.

V. STRELJANJE Z ZRAČNO PUŠKO

1. Tekmovalje poteka v skladu s Pravili športnih iger upokojencev Slovenije, pravilih Strelske zveze Slovenije in ISSF. Strelja se s serijsko zračno puško, v tarčo R-8, brez diopterskih namerilnih pripomočkov.
2. Tarče in strelivo priskrbi organizator tekmovalja, puške prinesejo tekmovalci s seboj.
3. Tekmovalje vodi sodnik s pomočniki. Sodnik razrešuje morebitne spore skupaj z vodji nastopajočih ekip. Sodnikova odločitev je dokončna.
4. Ekipe v moški in ženski konkurenci so **3-članske in 1 rezerva**. Moška ekipa je lahko mešana.
5. Strelja se neomejeno število poskusnih strel in 20 tekmovalnih strel, po 1 strel v tarčo. Skupni čas streljanja je 45 minut.
6. Za ekipni rezultat se upoštevajo trije (3) najboljši rezultati. Poleg ekipnih se razvrščajo tudi posamezni rezultati.
7. Zmaga ekipa, ki doseže največ krogov. V primeru enakega rezultata zmaga ekipa, ki je dosegla najvišji seštevek krogov vseh treh tekmovalcev v zadnji seriji.
8. Po končanem tekmovalju sodnik razglasi rezultate vseh ekip in treh najboljših posameznikov ter odda zapisnik organizatorju tekmovalja.
9. Rok za pritožbe je 10 minut po objavi rezultatov.
10. Tri prvouvrščene ekipe prejmejo pokale za osvojeno I., II. in III. mesto, člani ekip + rezerva pa medalje. Podelijo se tudi medalje v posamezni uvrstitvi za I., II. in III. mesto.

VI. ŠAH

1. Igra se po pravilih FIDE z dodatkom za hitropotezni šah (ne upošteva se točka 6.6.(a) Pravil šaha FIDE) in ekipnem pravilniku ŠZS.
 2. Ekipo sestavljajo **štirje igralci in ena rezerva**.
 3. Ekipo vodi kapetan. Osnovna postava ekipe se odda ob prijavi na tekmovanje, sprememba ekipe za posamezna kola pa se pred začetkom kola zapiše v formular dvoboja. Če sprememba postave ni vpisana v formular do začetka dvoboja, se šteje, da ekipa dvoboj igra z osnovno postavo. Vrstni red igralcev v osnovni postavi se določa po presoji kapetana.
 4. Igralni čas je 10 minut za vsakega igralca za partijo (skupaj max. 20 minut na partijo).
 5. Kadar na tekmovanju sodeluje do vključno 12 ekip, se igra po **Bergerjevem sistemu**, če pa na prvenstvu sodeluje 13 ali več ekip, se igra 9 krogov po **Švicarskem sistemu**.
 6. Kriteriji za določanje uvrstitve so (po vrstnem redu upoštevanja):
 - Bergerjev sistem: osnovne (šahovske) točke, meč točke, medsebojni izid-i (po pokalnem sistemu), Sonneborn-Bergerjev sistem po osnovnih točkah,
 - Švicarski sistem: osnovne (šahovske) točke, meč točke, Buchholz koeficient po osnovnih točkah, medsebojni izid-i (po pokalnem sistemu).

Če katero od prvih treh mest ni odločeno po nobenem od teh kriterijev, se igra "zlati dvoboj" po pokalnem sistemu (barve figur se žrebajo, 6 minut za igralca z belimi in 5 minut za igralca s črnimi figurami, ekipi s črnimi figurami na prvi plošči zadoščajo štirje remiji).
 7. Sodnik mora pred začetkom tekmovanja seznaniti tekmovalce z najpomembnejšimi določbami pravil. Odločitve glavnega sodnika glede pravil igre so dokončne! Pritožbe na ostale sodnikove odločitve rešuje turnirski odbor. Turnirski odbor se izvoli pred začetkom tekmovanja in ga sestavljajo trije (3) člani in dva (2) namestnika. Pritožba se, s kavcijo 50 €, odda glavnemu sodniku najkasneje 5 minut po končanem kolu. V primeru ugodne rešitve pritožbe se kavcija vrne. Odločitve turnirskega odbora so dokončne.
 8. Organizator tekmovanja priskrbi kompletne šahovske garniture in elektronske šahovske ure.
 9. Organizator zagotovi računalniško vodenje tekmovanja.
 10. Rezultate posameznih partij in celotnega dvoboja kapetana obeh ekip vpišeta na formular in ga podpišeta, nato pa kapetan zmagovalne ekipe podpisani formular preda sodniku (v primeru remija to stori kapetan ekipe z belimi figurami na prvi deski).
 11. Po končanem tekmovanju sodnik razglasi dosežene rezultate in odda turnirsko tabelo organizatorju tekmovanja.
 12. Vse sodelujoče ekipe na koncu prejmejo bilten tekmovanja.
 13. Tri prvouvrščene ekipe prejmejo pokale, člani ekip + rezerva pa medalje (zlate, srebrne, bronaste).
- Podelijo se tudi 4 medalje za najboljše uvrstitve na posamezni deski.

VII. KEGLJANJE S KROGLO NA VRVICI

1. Tekmovanje poteka v skladu s Pravili športnih iger upokojencev Slovenije.
2. Tekmuje se na kegljiščih, ki so zgrajena po načrtu in standardnih merah Pravil športnih iger upokojencev Slovenije.
3. Tekmovanje vodi sodnik, ki ima pet pomočnikov in jih določi organizator. Sodnik razrešuje morebitne spore, skupaj z vodjem udeležene ekipe in s sodnikovim pomočnikom na določenem kegljišču.
4. Organizator mora zagotoviti najmanj 2 (dve) kegljišči. V prvem delu tekmovanja kegljajo moške ekipe na prvem kegljišču, ženske na drugem. V drugem delu tekmovanja ekipe zamenjajo kegljišča tako, da moški tekmujejo na drugem kegljišču ženske pa na prvem.
5. Ekipe v moški in ženski konkurenci so **5-članske** (ni rezerve). V moški ekipi lahko igra 1 ženska. Tekmujejo vsi člani/članice ekipe. Za ekipni rezultat štejejo samo 4 najboljši rezultati posameznikov, najslabši rezultat posameznika se ne upošteva v ekipnem rezultatu. Ekipa lahko tekmuje tudi samo s 4 tekmovalci, v tem primeru se upoštevajo vsi 4 rezultati.
6. V moški in ženski konkurenci ekipa izvede na enem kegljišču skupaj 50 lučajev oziroma vsak tekmovalec/tekmovalka 5 metov na polno in 5 metov na čiščenje. Enako se ponovi po zamenjavi kegljišč. Za skupni rezultat ima ekipa na razpolago 100 lučajev na obeh kegljiščih.
7. Vsak tekmovalec/tekmovalka ima pravico na vsakem kegljišču do enega poizkusnega meta.
8. Ko eden od tekmovalcev keglja, ostali sotekmovalci lovijo in podajajo kroglo, obvezno odstranjujejo ležeče keglje s kegeljne plošče in iz območja gibanja krogle. Če gibajoča krogla zadane ležeči keglj, se met smatra za nepravilen, brez pravice ponovitve meta.
9. Pravilen met se smatra, ko tekmovalec stoji znotraj stranskih robov odbojne – zaščitne deske. Za število podrtih kegljev se upošteva tiste keglje, ki jih podre nazaj na osnovno stojišče vračajoča se krogla, ali jih podrejo drugi keglji.
10. Za podrte keglje se ne upoštevajo tisti keglji pri istem metu, ko je že enkrat krogla zapustila kegeljno ploščo ter se ponovno vrača in drugič podira še preostale keglje.
11. Za določanje vrstnega reda ekip veljajo naslednji kriteriji:
 1. večje število skupno podrtih kegljev,
 2. večje število podrtih kegljev na čiščenje,
 3. manjše število praznih metov.
12. Če je rezultat dveh ekip še vedno enak, vodja vsake ekipe določi enega tekmovalca za dodatno metanje 5 na polno in 5 na čiščenje.
13. Za razvrstitev posameznikov in posameznic se upoštevajo rezultati iz ekipnega tekmovanja.
14. V primeru enakega rezultata posameznikov, se uvrstitev ugotovi podobno kot pri ekipah.
15. Po končanem tekmovanju glavni sodnik razglasi rezultate vseh ekip ter prvih treh posameznikov in posameznic.
16. Rok za pritožbe je 10 minut po objavi rezultatov.
17. Tri prvouvrščene ekipe v moški in ženski konkurenci prejmejo pokale za: 1., 2., in 3. mesto, člani ekip pa medalje.
18. Ekipe od 4. mesta naprej dobijo pisno priznanje za sodelovanje na prvenstvu.
19. Za prva 3 mesta v posamezni konkurenci pri moških in ženskah se podelijo medalje.

Standardne mere kegljišča in posameznih elementov:

Posamezni elementi kegljišča	mm
Kegljji so plastični, kroglico za postavitvev – premer	100
Krogla iz umetne mase – premer	160
Dimenzije plošče za postavitvev kegljev	810 x 810
Višina plošče za postavitvev kegljev in igralne površine je izenačena	0
Izvtine v plošči za postavitvev kegljev – premer	20
Diagonalna razdalja med levim in desnim ter sprednjim in zadnjim kegljem	1000
Razdalja levega kmeta od stebra oz. ovire – minimalno	400
Steber vislic primerno dimenzioniran, da se ne trese	100
Debelina vrvi (jeklena pletenica - plastificirana)	4 - 6
Dolžina vrvi s kroglo, od vrlišča do plošče	2850 +/- 10
Priključek na kroglo do	50
Priključek na vrlišče brez drsenja do	100
Krogla je odmaknjena od desnega kmeta	5
Krogla je odmaknjena od plošče	10
Razdalja od roba stojišča do sredine kralja	2000
Širina stojišča	600
Dimenzije zaščitne plošče pred stojiščem	600 x 600
Orientacijska točka je odmaknjena v ravnini od središča do desne izvtine	830

Površina plošče in tal okoli nje naj bo zaščitena s tekstilno oblogo.

Na vidnem mestu mora biti nameščen napis: KEGLJANJE NA LASTNO ODGOVORNOST.